* **Millaisia versionhallinnan ongelmatilanteita projektissa tuli vastaan ja miten ratkaisit ne?**

Meille tuli usein softaprojekti-I vastaan, että kaikilla ei ollut sama Java-versio, jonka takia usein pom-tiedostoja piti muokata. Loppujen lopuksi korjasimme git.ignore tiedostoja, jotta kaikki pystyivät ajamaan ohjelmaa ilman ongelmia. Myös huomasimme, että yhden henkilön on hyvä olla ns master, joka hyväksyy kaikki muutokset mitkä ovat menossa master-branchiin.

Parilla kaverilla ei ollut niin paljoa kokemusta gitin käytöstä, jonka takia he latasivat päällekkäisiä tiedostoja, joihin oli vain muutettu nimi.

* **Millaiset commit-viestit olivat mielestäsi hyödyllisiä, millaiset vähemmän hyödyllisiä?**

Mielestä huonoja committeja ovat sellaiset, joissa viesteissä ei kerrota olennaista. Meillä yksi vain jätti kommentit ns tyhjäksi tai kirjoitti ”asd”-viestiksi.

Viestien pitää olla kohtuullisen täsmällisiä esim ”Controllerin x metodi päivitetty tehokkaammaksi”, ”Näppäinten ulkoasua muutettu visuaalisesti paremmiksi xx-tiedostossa.”

* **Jos nyt perustaisit 3-4 hengen ohjelmistoprojektin, miten toteuttaisit versionhallinnan?**

Yksi henkilö vastaisi Master-branchista. Tekisin eri brancheja jokaiselle koodaajalle.

Tärkeimmät olisi JaakkoTasks, ja JaakkoTest esimerkiksi.

Task – branchiin tehdään muutoksia paljon ja kun joku osa on valmis, se siirretään tietyn henkilön Test-branchiin. Git -master katsoo tiedoston, tai joku toinen henkilö ja kertoo, että koodi on toteutettu oikein ja toimivasti. Tämän jälkeen Master siirtää Kokeilu -branchiin. Sitten kun tietty sprintti ollaan saatu ohi ja tuotokset on hyviä, siirretään ne master – branchiin.